

## *ULUSLARARASI ÇOCUK ve BİLGİ GÜVENLİĞİ ETKİNLİKLERİ DİJİTAL OYUNLAR SEMPOZYUMU 11 EKİM 2017, ANKARA*

Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu ile Çocuk ve Bilgi Güvenliği Derneği, Aile ve Sosyal Politikalar Bakanlığı, Gençlik ve Spor Bakanlığı ve Milli Eğitim Bakanlığı ile birlikte **Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Etkinlikleri** çerçevesinde 11 Ekim 2017 Çarşamba günü “**Dijital Oyunlar**” temalı **Uluslararası Sempozyumu** gerçekleştirmiştir.

Sempozyumun açılış konuşmaları Çocuk ve Bilgi Güvenliği Derneği Başkanı Prof. Dr. Betül Ulukol, BTK Başkanı Dr. Ömer Fatih Sayan, Gençlik ve Spor Bakanlığı Bakan Yardımcısı Abdurrahim Boynukalın, Milli Eğitim Bakanlığı Bakan Yardımcısı Mehmet Karabay tarafından yapılmıştır.

Açılışın ardından Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Etkinlikleri kapsamında 9 Ekim 2017 Pazartesi günü yapılan “Kodlama Eğitimi” ve “Ebeveyn Eğitimi” ile 10 Ekim 2017 Salı günü ilgili bakanlıklar ve oyun üreticileri sektörünün koordinasyonunda alanında uzmanların katılımıyla gerçekleştirilen beş çalıştayın raporları sunulmuştur.

Sempozyumun ilk sunumu Avrupa çapında dijital oyunların sınıflandırılmasını gerçekleştiren PEGI (Pan European Game Information) adına Dirk Bossmans tarafından yapılmıştır. Bossmans sunumunda PEGI sisteminin altyapısını açıklamış ve hali hazırda Avrupa dışında Almanya, ABD, Avustralya ve Brezilya’da mevcut sistemlerle koalisyonu hakkında bilgi vermiştir.

Dijital Oyunlar Sempozyumu'nun ikinci sunumu; Iowa Üniversitesi'nden Prof. Dr. Resmiye Oral tarafından "Dijital Dünya: Güzel ve Çirkinin Dansı Çocuklara Nasıl Yansıyor?" başlığı altında yapılmıştır. Prof. Dr. Oral, dijital oyunlarının özellikle çocuklar ve gençler üzerindeki olumlu ve olumsuz psikolojik etkilerini anlatmıştır. Sempozyumun üçüncü sunumunu ise Bahçeşehir Üniversitesi'nden Yrd. Doç. Dr. Yavuz Samur yapmıştır. Dr. Samur sunumunda, çocuklar ve gençlerimizi sadece oyun oynayan bireylerden oyun tasarlayan üreten bireylere yönlendirmemiz gerektiğini ifade etmiştir.

Sempozyumun kapanış kısmında Prof. Dr. Şeref Sağırođlu moderatörlüğünde gerçekleşen 'Farklı Açılardan Çocuklar ve Dijital Oyunlar' paneline Gazi Üniversitesi'nden Doç. Dr. Selçuk Özdemir, Ankara Üniversitesi'nden Dr. Şafak Dikmen ve Crytek firmasından Oğuz Orkun Doma katılmıştır. Panelde Türkiye'de dijital oyun dünyasında mevcut durum, sorunlar ve beklentiler tartışılırken gelecek için uygun adımların neler olabileceđi üzerinde durulmuştur.

Kamuoyunun bilgisine sunulur.

